

МОСКОВСКИЙ ВИСТ



Главный принцип виста

Никакой сигнал не может приводить к потере взятки

- ❖ Если боремся за взятку, то должны это сделать
- ❖ Если не боремся за взятку, то можем дать партнеру сигнал



Информация из карты партнера

Партнер пошел дамой. Что мы знаем:

- ❖ Это самая старшая карта в этой масти (нет туза или короля)
- ❖ Если ровно две карты в этой масти, то может быть любая карта младше
- ❖ Если три и больше карт в масти, то должен быть валет

Первый ход

Какой картой ходим

- ❖ Если ровно 2 карты в масти, то всегда старшей (102, Q6, KJ)
- ❖ Если 3 и больше карт, то
 - Если нет картинок, то второй сверху картой (987, 10643)
 - Если есть одна картинка, то младшей картой (K72, Q1065)
 - Если две картинки не подряд, то младшей картой (KJ874)
 - Если две картинки подряд (секвенция), то на выбор младшей картой или старшей картинкой (KQ32, QJ542)
 - Если три или четыре картинки подряд (секвенция), то старшей картинкой (KQJ65, AKQJ2)

Первый ход

Специфические позиции

- ❖ Из AKxxx ходим либо тузом либо королем. Не ходим мелкой картой
- ❖ Из трех фосок ходим сначала средней, а потом старшей (MUD – Middle – Up – Down). То есть из 862 сначала ходим 6, а потом 8.
- ❖ Партнер сделал первый ход – мы выиграли взятку и возвращаем в масть первого хода:
 - Если осталось две карты – старшей
 - Если осталось три и больше карт – младшей

Первый ход. Шпаргалка

	Есть картинки	Нет картинок
Из двух карт	Старшей <u>X</u> x	Старшей <u>xx</u>
Из трех и более карт	Младшей X <u>xx</u> , X <u>xxx</u> , X <u>xxxx</u>	Второй сверху x <u>xx</u> , x <u>xxx</u>
Из секвенции	Старшей <u>K</u> DVx, <u>D</u> V10x, <u>B</u> 10xx	
10	X <u>10</u> 9xx	<u>10</u> x
9		10 <u>9</u> xx

Из AKxxx	Тузом или королем
----------	-------------------

Из трех фосок (MUD)	Средней, потом старшей
---------------------	------------------------

Сигналы на висте

Виды сигналов

- ❖ Качественный сигнал – поощрение или запрещение масти хода
- ❖ Количественный сигнал – четное или нечетное количество карт в масти хода
- ❖ Сигналы на проносах (сигнал когда у нас нет карты в масти хода) – итальянские сигналы

Сигналы на висте

Как сигналим

❖ Качественный сигнал:

младшая фоска = поощрение хода партнера

старшая фоска = запрещение хода партнера

❖ Количественный сигнал

младшая фоска = четное количество карт в масти хода

старшая фоска = нечетное количество карт в масти хода

❖ Сигналы на проносах

нечетная фоска = ценности в масти хода

младшая четная фоска = ценности в младшей масти

старшая четная фоска = ценности в старшей масти

Сигналы на висте

Приоритет сигналов – когда что сигналим

- ❖ Если первым во взятке ходил партнер, то сигналим поощрение/запрещение в масти хода
- ❖ Если первым во взятке ходил противник (с руки или со стола), то сигналим четное/нечетное количество карт в масти хода
- ❖ Если у нас нет карт в масти хода, то сигналим ценности в других мастях

Качественный сигнал

- ❖ Сносом фоски показываем нравится нам ход партнера или не нравится. Как показываем:
 - самая маленькая фоска = ход нравится, давай ходить в эту масть
 - Самая высокая фоска = ход не нравится, давай ходить в другую масть
- ❖ Когда нам нравится ход партнера – когда у нас там есть картинки
- ❖ Когда нам не нравится ход партнера – когда у нас нет картинок в масти партнера или когда мы считаем, что ход в другую масть будет лучше

Количественный сигнал

- ❖ Сносом фоски показываем какое у нас количество карт в масти хода. Как показываем:
 - самая маленькая фоска = четное количество карт (2,4,6)
 - самая высокая фоска = нечётное количество карт (3,5)
- ❖ Когда сигналим четность:
 - Когда партнёр пошёл с туза
 - Когда на столе длинная масть без боковых приемов

Сигналы на проносах

- ❖ Когда у нас нет карт в масти хода, то сносом фоски показываем ценности в оставшихся мастях. Как показываем («итальянские сигналы»):
 - Маленькая четная фоска (2,4) = ценности в младшей масти
 - Большая четная фоска (6,8) = ценности в старшей масти
 - Нечётная фоска (3,5,7,9) = ценности в масти сноса
- ❖ Когда сигналим:
 - Самый важный сигнал – первый снос. Последующие сносы часто вынуждены и могут не нести информации